Ad SHOOt（アドシュー）プレスキット　ver.1.0.0

2024/06/18公開

【キットの目的】

縦スクロールシューティングゲーム（STG）「Ad SHOOt（アドシュー）」(以下、「本作」とします）についての記事、紹介コンテンツを制作する際に

そのまま使用できる画像とテキストのセット

【キットの対象コンテンツ】

メディア…ゲーム情報サイト、雑誌、エンタメニュース、サブカルチャーニュース、攻略情報、ゲーム紹介記事、ネットニュース、動画配信サービス、まとめ記事、テレビ、新聞、フリーペーパー、市町村広報等

SNS等個人…本作実況プレイ配信、本作プレイ動画、個人ブログ、Note、攻略wiki、SNS（本作を紹介する場合のみ）

【利用許可申込・使用報告】

不要

本作公式Webサイトでキットを使用して下さったコンテンツを紹介をすることがございます

【利用料金】

無料　0円

【使用時クレジット】

任意

＜タイトル＞　　Ad SHOOt(アドシュー）

＜開発者/販売社＞　ボクステ株式会社　または　BOCSTE, Ltd.

＜公式Webサイト＞　https://bocste.com/AdSHOOt

【禁止事項】

・素材そのものをメインとした再配布・有料配布・商用利用

・生成AIの学習に用いること

・無料有料問わず、素材サイトに登録すること

・公式を名乗る、公式と誤認させる

・公認であるかのように誤認させること

【キットの内容】

＜画像＞

AdShoot\_bannar.png

タイトルロゴと主人公の顔を組み合わせた小さなバナーアイコン

　本作公式サイト（https://bocste.com/AdSHOOt）や

　Steamストア（https://store.steampowered.com/app/2954360/Ad\_SHOOt/）へ

　リンクを張る際のリンクバナーとして使用されることを想定

AdSHOOt\_keyvisual.png

キービジュアルの高解像度画像

　用途に合わせて縮小してお使いください

　jpgに変換しても構いません

　\*タイトルロゴは載っていません

AdSHOOt\_logo\_keyvisusal.png

キービジュアルにタイトルロゴの乗った画像

AdSHOOtLogo.png

　タイトルロゴのみの画像　背景透過

　別の画像の上に乗せたり、配信枠や動画の映像に入れるのが容易

　著作権侵害や商標侵害の指摘が心配な方は

『　Ad SHOOt（アドシュー）公式サイト　https://bocste.com/AdSHOOt　の

　　「コンテンツガイドライン」で許可されているロゴマークの利用方法です　』

　とキャプションにリンクを掲載すれば誤解を未然に防げそうです

\*ロゴを無断でTシャツにプリントにする、キーホルダにするなどの行為は、

利用範囲を逸脱しており禁止事項にあたります

PV（数字）\_（キャラクター名等）.png

予告編PVからのスクリーンショットです。キャラクター名入りのファイルは、

　キャラクターのビジュアルと名前、CV（声優）、台詞、テーマカラー、弾幕、

　ゲームUIの情報がテロップとして1枚の画像に含まれるため便利です

snapshot\_(数字または文字列）.png

本作を実際にプレイした時のスクリーンショットです

　後づけの編集やテロップがないため実際のプレイ感に近いです

broadcast\_L\_Tezca.png

Steamのブロードキャスト用画像（配信画面の左右に表示する柱）の左側　タイトルロゴ入り6面ボス（本編ラスボス）の蓮華王テスカ単体　縦長の画像が使いたい時にどうぞ

broadcast\_R\_Audy.png

Steamのブロードキャスト用画像（配信画面の左右に表示する柱）の右側　タイトルロゴ入り主人公の遊佐アウディ単体　縦長の画像が使いたい時にどうぞ

Developer SNS icon.jpg 　（背景は非透過　オリジナルの女の子キャラクターです）

Developer self-portrait cat.png　（背景透過）

　開発者（ボクステ株式会社の代表取締役）のプロフィールや

　開発者としての発言を記事にしたい時、顔写真の代わりに使いください

＜テキスト＞

記事作成の参考になさったり

必要な箇所をコピーペーストするなどしてお役立てください

ReadMe（Introduction）.pdf

　今ご覧になっているテキストです

Game Description.pdf (以下に連結しています)

本作概要のほか、制作理由や先行作品、Q ＆ A（仮想問答）が書かれてございます。

Developer Profile.pdf　(以下に連結しています)

　開発者である「ボクステ株式会社」、ならびに、その前身であるサークル「野良箱」

　代表取締役のプロフィール、取材申し込み先などが書かれてございます。

Charactors.pdf　(以下に連結しています)

キャラクターの名前、CV、所属組織、部署、テーマカラー、ビジュアルまとめです